

Übungen zu T1p Mechanik im SoSe 2020

Blatt 1

Aufgabe 1: Epsilon-Tensor

In kartesischen Koordinaten ist das Skalarprodukt zweier Vektoren \vec{a} und \vec{b} durch $\vec{a}\vec{b} = \sum_{i=1}^3 a_i b_i$ gegeben. Unter Verwendung der Einsteinschen Summenkonvention, gemäß der über doppelt auftretende Indizes über ihren jeweiligen Laufbereich zu summieren ist, schreibt man $\vec{a}\vec{b} = a_i b_i$.

Die Komponenten des Vektorprodukts sind $(\vec{a} \times \vec{b})_i = \epsilon_{ijk} a_j b_k$. Dabei ist der total antisymmetrische Tensor $\epsilon_{ijk} = -\epsilon_{jik} = -\epsilon_{ikj}$ durch $\epsilon_{123} = +1$ vollständig definiert.

Die Determinante einer 3×3 -Matrix A hat somit die Form $\det A = \epsilon_{ijk} A_{1i} A_{2j} A_{3k}$.

Eine weitere nützliche Relation ist $\epsilon_{ijk} \epsilon_{ilm} = \delta_{jl} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kl}$, wobei δ_{ij} das Kronecker-Symbol darstellt ($\delta_{ij} = 1$ für $i = j$, $\delta_{ij} = 0$ sonst).

Beweisen Sie folgende Relationen unter Benutzung von δ_{ij} und ϵ_{ijk} :

$$\text{a) } \vec{a} (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} (\vec{c} \times \vec{a}) = \vec{c} (\vec{a} \times \vec{b}) = \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix},$$

$$\text{b) } \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} (\vec{a}\vec{c}) - \vec{c} (\vec{a}\vec{b}),$$

$$\text{c) } \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = 0 \quad (\text{Jacobi-Identität}),$$

$$\text{d) } (\vec{a} \times \vec{b}) (\vec{c} \times \vec{d}) = (\vec{a}\vec{c}) (\vec{b}\vec{d}) - (\vec{b}\vec{c}) (\vec{a}\vec{d})$$

Aufgabe 2: Massenpunkt

- a) Ein Massenpunkt bewegt sich auf einer Bahn, die durch die Gleichung

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} ae^{-2\alpha t} \\ b \sin 2\beta t \\ c \cos \gamma t \end{pmatrix} \quad (1)$$

mit Konstanten $a, \alpha, b, \beta, c, \gamma$ gegeben ist. Bestimmen Sie den Betrag der Geschwindigkeit und der Beschleunigung als Funktion der Zeit.

- b) Die Beschleunigung eines Massenpunktes sei gegeben durch

$$\vec{a}(t) = \begin{pmatrix} at^3 \\ -b \cos \beta t \\ 3c \sin \gamma t \end{pmatrix} \quad (2)$$

mit Konstanten a, b, c, β, γ . Zur Zeit $t = 0$ befindet sich der Massenpunkt im Ursprung und hat die Geschwindigkeit $\vec{v}(0) = 0$. Berechnen Sie die Geschwindigkeit und den Ort des Massenpunktes zur Zeit t .

Besprechung in der Woche vom 27.4. - 30.4.2020